

– FICHE OUTIL –

Identifier l'écosystème de ressources de son territoire

– Construire une cartographie de ressources –

Durée indicative : 1h30

Cet outil est mobilisé pour identifier les ressources concourant à la réalisation d'un projet, d'un enjeu, ou d'une démarche.



Conditions d'animation

- Groupes : sous groupes de 2 à 3 personnes
- Animation : les binômes/trinômes sont en autonomie : l'animateur est maître du temps et apporte son soutien aux binômes / trinômes s'il y a des blocages
- Matériel nécessaire : des feuilles A3, des marqueurs, du scotch ou patafix (pour coller les affiches au mur)



Déroulé de l'animation

1. Répartition en sous-groupes de 2 à 3 personnes.

2. Le binôme/ trinôme identifie de manière schématique (carte mentale) les ressources de son territoire pour réaliser le projet, l'enjeu ou la démarche.

- Quelles sont les ressources existantes ou à créer ?
- Est-ce qu'on a la ressource ?
- Est-ce qu'on est connectés avec cette ressource ? Comment ?
- Est-ce qu'elle est opérante ?

Les ressources peuvent être : financières, humaines, techniques ou intellectuelles (connaissances). Les participants peuvent classer les ressources en fonction de leur nature sur leur cartographie.

3. Le sous groupe qualifie ensuite les liens entre les ressources et le projet/enjeu/démarche, en les reliant suivant la consigne suivante :

- il n'y a pas d'interconnaissance avec la ressource = pas de trait
- il y a une interconnaissance avec la ressource mais il n'y a pas de projets de collaboration = pointillé
- il y a ou déjà eu des projets de collaborations avec la ressource = trait plein

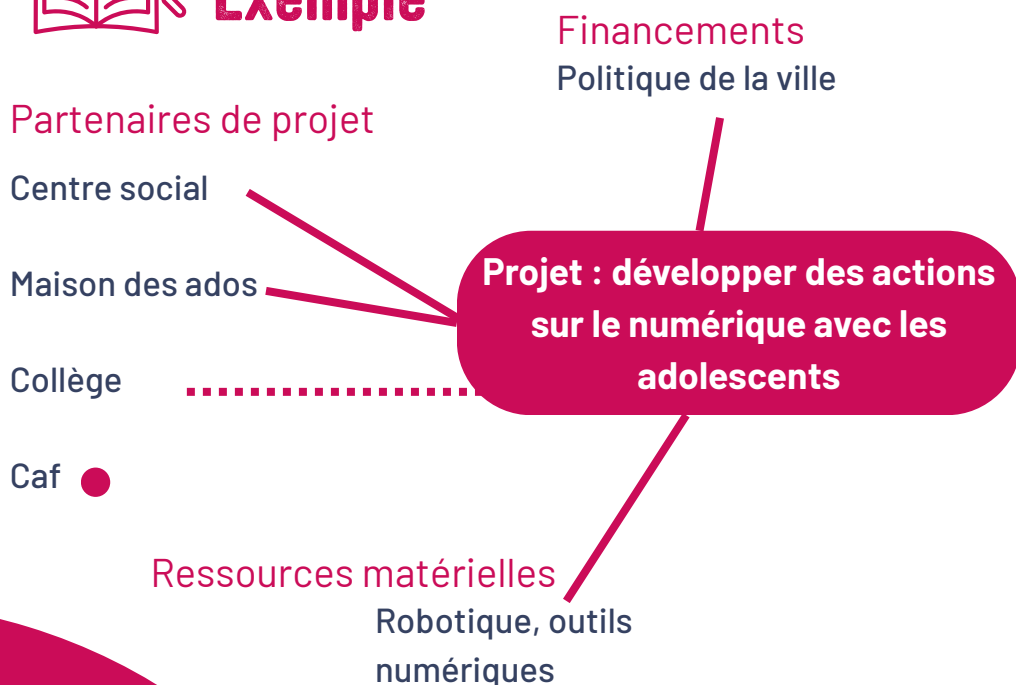
> Cet exercice nécessite un dialogue pour justifier de la qualité du trait.

4. Une personne du sous-groupe représente le projet et reste à table, les autres changent de table. La personne qui reste explique ce qui s'est dit précédemment aux nouvelles personnes, le travail continue. Les participants changent de table toutes les 20 minutes.

En plénière, vous pouvez afficher les cartographies de ressources et en faire une restitution flash par projet/enjeu/démarche.



Exemple



Légende :

—
Trait plein : il y a ou déjà eu des projets de collaborations avec la ressource

.....
Trait pointillé : il y a une interconnaissance avec la ressource mais il n'y a pas de projets de collaborations

●
Absence de trait : il n'y a pas d'interconnaissance avec la ressource